

「新創造性開発TRIZ実践講座」2日コースプログラム&タイムテーブル例



2008.03.14現在

御社の現場の課題を教材とすることも可能です。

時間	第1日目プログラム	1日目の狙い	第2日目プログラム	2日目の狙い
9	講義 & アセスメント はじめに	・本講座の狙いを確認する。 ・自分の特性(価値観)を確認し、各自のキャリアデザインの参考とする。	講義 解決策の評価 Q&A	・評価法を理解する。
10	講義 ものづくりとマーケティング	・ものづくりの原点とマーケティングの真髄を理解する。	講義 & グループ演習 グループ演習 Q&A	・技術的矛盾、物理的矛盾について理解し、実践する。 ・9画面法について理解し、実践する。 ・グループ演習により他者のアイデアも取り入れる。
11	休憩		休憩	
11	講義 & 演習 思考法の基本 演習 Q&A	・目的展開、なぜなぜ展開について理解し、実践する。	グループ演習 グループ演習 Q&A	・2 究極の理想解、セルフ-X、リソースについて理解し、実践する。 ・グループ演習により他者のアイデアも取り入れる。
12	昼食		昼食	
13	講義 よい特許を出すため 講義 創造性開発手法	・良い特許明細書の書き方について確認する。	総合グループ演習 グループ演習 & 発表 Q&A	・いままで学習した技法を応用した演習を実践する。
14	休憩	・創造性開発技法の位置づけを確認する。 ・TRIZの概要と考え方を理解する。	休憩	
14	講義 創造性開発手法 ミニ演習 Q&A		講義 & グループ演習 機能属性分析 グループ演習 & 発表	・機能モデル図の描き方を理解する。 ・身近な題材を利用して機能モデル図を描いてみる。 ・応用問題を解いてみる。
15	休憩		休憩	
16	講義 TRIZの適用事例	・TRIZの適用事例で実践方法を理解する。	Q&A 講義 まとめ	・使いやすいツールを確認する。
17	ミニ演習 Q&A		(終了)	
18				